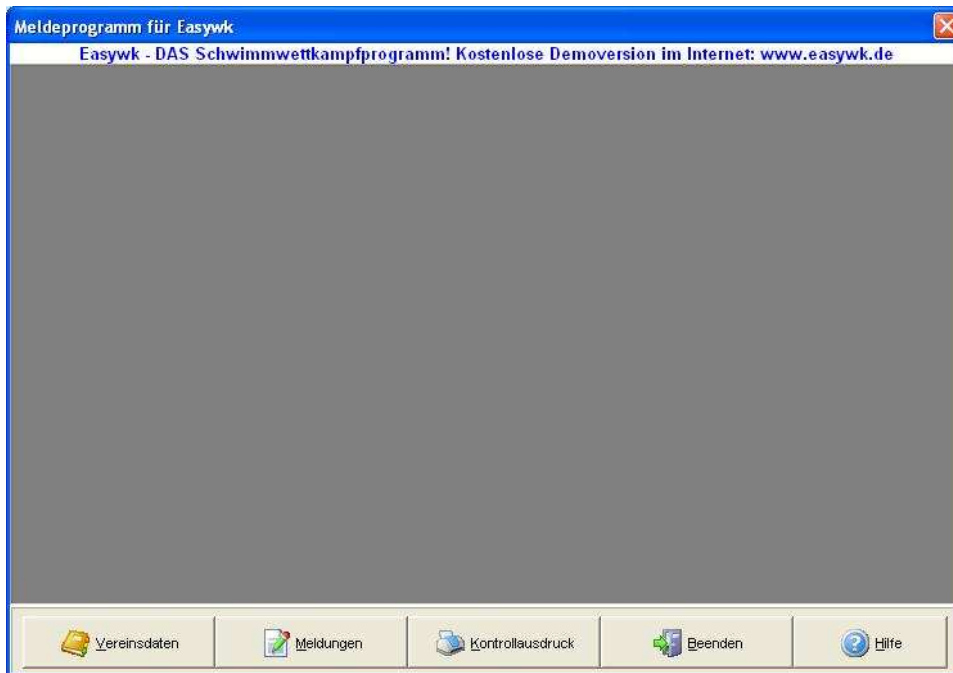


## Kurzanleitung Meldeprogramm

In Verbindung mit der Ausrichtung der Kreis- Kinder- und Jugendspiele wird für die Erfassung der Meldungen sowie zur Erstellung des Protokolls eine spezielle Software eingesetzt. Um für alle die Arbeit zu erleichtern und auch Melde-, Schreib- oder Übertragungsfehler zu vermeiden, wurde das Meldeprogramm zur Verfügung gestellt. Dieses Programm muss nicht installiert werden, sondern startet direkt. Wird der Ordner wieder gelöscht, ist das Programm rückstandslos entfernt.

Die .zip entpacken, darin befindet sich das eigentliche Meldeprogramm sowie die Meldedatei exchange.ew2. Diese Datei enthält zunächst die Wettkampfdaten sowie nach Eingabe die einzelnen Meldungen der Aktiven.

Nach dem Start öffnet sich folgendes Fenster:



Mit der Taste Vereinsdaten öffnet sich das Fenster, in dem die Daten der meldenden Einrichtung bzw. Vereins eingegeben werden können.

Die unbekannten Daten wie Landesverband oder Vereins- ID bleiben unverändert oder leer. Im Bereich Ansprechpartner sind die Daten bitte auszufüllen, damit korrekte Daten bei Rückfragen, der Erstellung des Meldeergebnisses sowie des Protokolls vorhanden sind.

Vereinsname	Schlaue Leute Schule		
Landesverband	Nicht zugeordnet	Länderkürzel	GER
DSV - VereinsID			
Ansprechpartner			
Name	Mächthild Schwimmerlinger		
Strasse	Startblock 5		
Postleitzahl	99999		
Ort	Wasserfelden		
Telefon	03732 123456		
Telefax			
eMail	ms@badekappe.de		
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>			

Die Meldungen selbst werden über das Fenster der Taste Meldungen eingegeben. Während der Eingabe erscheinen oben in der Hilfezeile entsprechende Hinweise zu den erwarteten Daten. Bei den Namen genügt der groß geschriebene Anfangsbuchstabe, wie üblich. Bei WK-Nr. können mit der Taste F4 nur die Wettkämpfe ausgewählt werden, die für das Geschlecht sowie das Alter entsprechend der Ausschreibung möglich sind. Wird die Wettkampfnummer direkt eingegeben, wird diese zwar erst mal angenommen. Ist der eingegebene Wettkampf nicht korrekt, erscheint dann aber beim Übernehmen ein Fehlerhinweis. Nach Eingabe der Meldezeit kann 2x [Enter] gedrückt werden, um mit der nächsten Meldung fortzufahren. Die eben erfasste Meldung erscheint unten in der Liste und im Feld Name kann ggf. der nächste Aktive einfach eingetragen werden. Für Staffelmeldungen bitte als Name nur den Mannschaftsnamen eintragen, z.B. „1. Mannschaft Schnatterenten“, einen Jahrgang innerhalb der Staffel lt. Ausschreibung und die Gesamtzeit als Meldezeit.

Meldungen eingeben, bearbeiten

Meldezeit im Format 00:00,00 eingeben!

Name: Nixe, Frieda

Jahrgang: 2002

Geschlecht: Weiblich

Reg.-Nummer:

Wk-Nr: 15 F4 --> Wettkampf auswählen

Meldezeit: 00:38,38

Liste der Meldungen (rechte Maustaste für ein Menü)

Name	Reg.Nr.	Jg	WkNr	Zeit	WkName
Haifisch, Paul		2000	10	00:44,44	50m Rücken männlich
Haifisch, Paul		2000	14	00:42,42	50m Schmetterling männlich
Nixe, Frieda		2002	7	01:21,21	100m Freistil weiblich

OK Übernehmen Abbrechen Neue Meldung

Zum Abschluss der Erfassung auf Übernehmen und OK drücken. Damit werden die Meldungen gespeichert. Abbrechen Beendet das Programm, ohne die Daten zu speichern, die seit dem Öffnen erfasst wurden.

Man kann die Erfassung nach dem Speichern jederzeit durch erneutes Öffnen fortführen. Ein Rechts- Klick auf eine Zeile öffnet ein Untermenü, welches Ändern, Löschen oder Neusortieren der Meldungen ermöglicht.

Die Taste Kontrollausdruck im Hauptmenü erzeugt ein Fenster, welches direkt gedruckt oder auch gespeichert werden kann. Es enthält alle gespeicherten Daten in der Meldedatei.

Sind alle Meldungen erfasst, genügt es, die Datei exchange.ew2 per E-Mail an die, in der Ausschreibung angegebene Meldeadresse zu übermitteln.

Sollten Fragen auftreten, bitte an die genannte Meldeadresse wenden.